

Plan szkolenia z oprogramowania KD MAX

Dzień **1** 9:00 - 16:00

1. Konfiguracja PC

2. Ustawienia środowiska pracy

- Ustawienia skoku
- Grubość ściany
- Przyciąganie (snap)
- Autozapis

3. Budowa pomieszczeń za pomocą:

- Ścian
- Gotowych szablonów
- Polilinii
- Podkładu .jpg

4. Budowa podłogi i sufitu

- Region dowolny
- Szukanie regionu
- Wysokość pomieszczenia

5. Wstawianie drzwi, okien i innych elementów

- Zmiana położenia w ścianie
- Edycja rozmiarów
- Wstawianie okna z biblioteki

6. Wymiarowanie

- Autowymiarowanie
- Wymiar liniowy

7. Ustawianie stylu

8. Omówienie interfejsu 3D

- Panel nawigacyjny
- Widoki perspektywiczne
- Widoki ortogonalne i rozwinięcie ścian

9. Projekt aneksu kuchennego

- Korzystanie z biblioteki mebli
- Dodawanie cokołu zlewu, blatu, AGD
- Zmiana kierunku otwierania drzwi
- Zmiana frontów/uchwytów
- Wybór różnych kolekcji szafek

10. Edycja obiektów

- Kopiuj, Obróć, Skaluj, Odbij
- Funkcja Równaj

11. Materiały

- Wbudowana biblioteka
- Biblioteka zewnętrzna (drag&drop)
- Edytor materiału

12. Ustawienia wizualizacji

- Oświetlenie
- Render

13. Projekt aneksu kuchennego (II)

- Powtórzenie elementów z projektu I
- Edycja oraz tworzenie swojej biblioteki



14. Ustawienia oświetlenia

- Oświetlenie naturalne/słoneczne
- Oświetlenie sztuczne
- IES

15. Przygotowanie sceny do wizualizacji

- Ustawienia kadru
- Ustawienia tła
- Oświetlenie
- Lista kamer

16. Omówienie silników renderujących

- „Szybki Efekt”, Raytrace, Photon

17. Dokumentacja techniczna

- Eksport projektu do środowiska CAD
- Rysunek wykonawczy

18. Max Rozkrój/Wycena**Dzień 2 9:00 - 16:00****19. Projekt aneksu kuchennego (III)**

- Powtórka z dnia pierwszego

20. Biblioteka parametryczna**21. Import modeli**

- Klonowanie obiektów
- Modele zewnętrzne .3ds / .skp

22. Moduł płytek CERAMIC (dla wersji PRO)

(na projekcie łazienki)

23. Ustawienia parametrów materiału

- Odbicie, Połysk, Chropowatość
- Skala / dopasowanie tekstury

24. Zaawansowane ustawienia oświetlenia / renderingu (opcjonalnie)**25. Projekt szafy / garderoby**

- Tworzenie i edycja szafy
- Tworzenie skosu i przycinanie szafy skosem

26. Omówienie metod prezentacji

- Wizualizacja
- iScan
- Animacja (opcjonalnie)
- Panorama 360
- iMeasure

